

Programavimo kalba **Python**

septintoji paskaita

Marius Gedminas
<mgedmin@b4net.lt>

<http://mg.b4net.lt/python/>

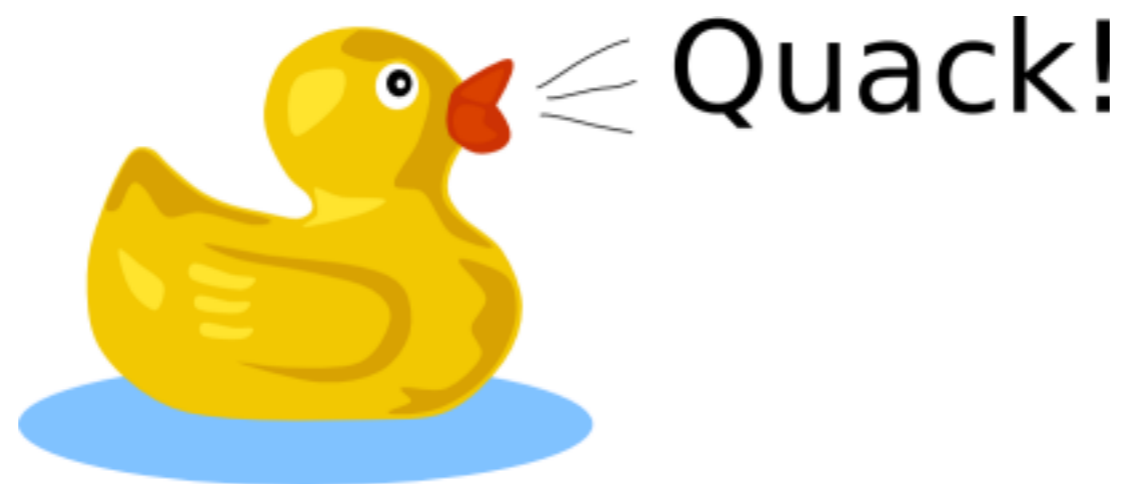


Antys, tipai, protokolai,
iteratoriai, generatoriai

Statinis tipizavimas,
Dinaminis tipizavimas,
Griežtas tipizavimas,
Silpnas tipizavimas

Antiškas tipizavimas

(Duck typing)



*If it looks like a duck and quacks like
a duck, it must be a duck.*

Jeif objektas turi reikiamus
atributus/metodus, reiškia jis mums
tinka

Geriau naudoti hasattr/gaudyti exceptionus
nei tikrinti type() ar isinstance()

Objektai, panašūs į file:

StringIO

GzipFile

Soketai

...

Jie nėra 100% atitikmenys
(pvz., socketai neturi tell metodo)

Privalumas: gali realizuoti tik dalį
metodų ir turėti naudingą klasę

Trūkumas: kompiliatorius neperspės,
jei užmirši realizuoti dalį metodų

Nieko naujo: vienos kalbos stengiasi
apsaugoti neatidžius programuotojus
tramdomaisiais marškiniais,
kitos stengiasi netrukdyti dirbti.

Objektai, panašūs į file...
kaip pavadinti jų panašumus?



Protokolu

file protokolas:

read()
write()
flush()
close()
readline()
readlines()
writelines()
seek()
tell()
truncate()

Kokie dar yra protokolai?

Sekos protokolas

(vartotojo pusė)

`x in s`

`x not in s`

`len(s)`

`s[i]`

`s[i:j]`

`s[i:j:k]`

`s * n, n * s`

`s + t`

`for x in s: ...`

Sekos protokolas

(rašytojo pusė)

__contains__

__len__

__getitem__

__getslice__

__mul__, __rmul__

__add__, __radd__

Atvaizdžio protokolas

(vartotojo pusė)

`x in s`

`x not in s`

`len(s)`

`s[k]`

`s.keys()`

`s.values()`

`s.items()`

`for x in s: ...`

Atvaizdžio protokolas

(rašytojo pusė)

__contains__
__len__
__getitem__
keys
values
items
__iter__

UserDict, UserList moduliai padeda,
jei norite rašyti savo sekas ar
atvaizdžius



Iteravimo protokolas

(vartotojo pusė)

```
for x in s: ...  
    iter(s)
```



Iteravimo protokolas

(rašytojo pusė)

___iter___



Iteratoriai

Yra seka, per kurią galima prabėgti.
Iteratorius atsimena vietą toje sekoje



Analogai: rodyklės, masyvo indeksai



```
for x in s:  
    print x
```

```
# Jei s yra seka
i = 0
while True:
    try:
        x = s[i]
        i += 1
    except IndexError:
        break
print x
```

```
# Jei s palaiko iteratoriaus  
# protokola  
i = iter(s)  
while True:  
    try:  
        x = i.next()  
    except StopIteration:  
        break  
    print x
```

Iteratorius:

i.next()

duok kitą elementą arba mesk
StopIteration

iter(i)

gražink **i** (kad for ciklui būtų galima
paduoti iteratorių)

Realizacija

```
class MyIter:
```

```
    def __iter__(self):  
        return self
```

```
    def next(self):
```

```
        ...
```

Realizacija / naudojimas

```
def __iter__(self):          iter(i)
def __len__(self):          len(i)
def __mul__(self, j):       i * j
```


Nedarykite!

~~x = s.__len__()
s = w.__str__()
c = a.__add__(b)~~

Darykite

`x = len(s)`

`s = str(w)`

`c = a + b`



Iteratoriai



Generatoriai



Pigus būdas rašyti iteratoriams

Generatoriaus pavyzdys

```
def oddsquares(s):  
    for x in s:  
        if x % 2 == 1:  
            yield x ** 2
```

Generatoriaus naudojimas

```
for n in oddsquares(range(10)):  
    print n
```

Generatoriaus privalumai

Nekuria ilgo sąrašo atmintyje

Iškviečiamas tik tiek kartų, kiek

reikia

Galima „išsukti“ algoritmą išvirkščiai

os.walk yra generatorius,
„išverčiantis“ katalogų
medžio apėjimą išvirkščiai

Kitas pavyzdys

```
def fibonacci():  
    a = b = 1  
    while True:  
        yield a  
        a, b = b, a+b
```

Begalinis generatorius!

```
for n in fibonacci():  
    print n  
    if n > 1000:  
        break
```

enumerate

```
f = file('/etc/motd')
for n, s in enumerate(f):
    print "%5d: %s" % (n, s.rstrip())
```

Jei enumerate nebūtų

```
def enumerate(s):  
    n = 0  
    for x in s:  
        yield (n, x)  
        n += 1
```



itertools modulis

itertools modulis

`count([n])` -> `n, n+1, n+2 ...`

`cycle(p)` -> `p0, p1, ... plast, p0, ...`

`repeat(elem[, n])` -> `elem, elem, elem ...`

`tee(i)` -> `i1, i2`

`chain(p, q)` -> `p0, p1, ... plast, q0, ...`

`izip(p, q)` -> `(p0, q0), (p1, q1) ...`

`ifilter(pred, s)` -> `filtravimas`

`imap(fun, p)` -> `fun(p0), fun(p1) ...`

...

Negražus triukas

```
def pairs(s):  
    i = iter(s)  
    return itertools.izip(i, i)
```

```
>>> list(pairs([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]))  
[(1, 2), (3, 4), (5, 6)]
```




Rekursyvūs generatoriai

Medžio apėjimas (printinam viską)

```
def preorder_tree_walk(node):  
    print node  
    for child in node.children:  
        preorder_tree_walk(child):
```

Medžio apėjimas (generatorius)

```
def preorder_tree_walk(node):  
    yield node  
    for child in node.children:  
        for node in preorder_tree_walk(  
            child):  
            yield node
```



Iki